

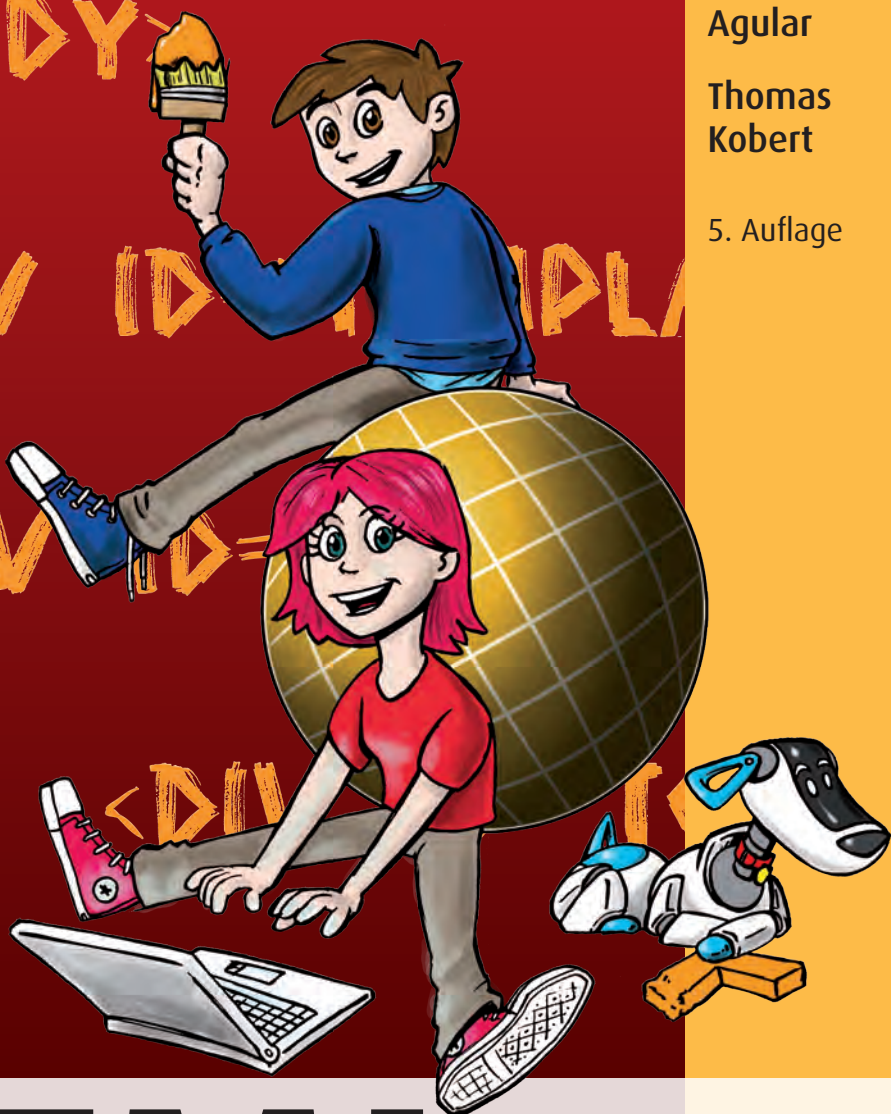


BODY

<DIV ID="EXAMPLE">

<DIV ID="EXAMPLE">

<DIV ID="EXAMPLE">



Robert R. Agular

Thomas Kobert

5. Auflage

HTML

FÜR **KIDS**



Inklusive CD-ROM



Vorwort

Willkommen in der großen Welt des Internets!

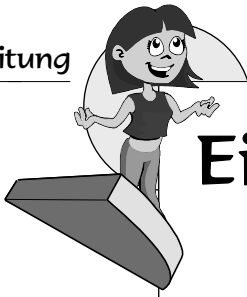
Auch so hätte man dieses Buch nennen können, da du hier alles erfahren wirst, um selber im Internet aufzutreten. Du wirst erfahren, wie du deine ganz persönliche Webseite erstellst, diese mit Bildern und Musik füllst und vieles, vieles mehr ...

Doch warum nun HTML? Nun ja, so nennt sich die Sprache, mit der man die Webseiten erstellt. Man könnte sich zwar vor den Computer setzen und ihm sagen: »Erstelle mir eine Webseite«, doch dies würde leider nicht klappen. Nein, noch müssen wir dazu selber Hand anlegen. Wenn du aber erst einmal ein paar Seiten gelesen hast, wirst du sehen, dass all dies wesentlich einfacher ist, als du dir jemals hättest träumen lassen.

Bereits am Ende des dritten Kapitels, *Die erste Webseite*, wirst du in der Lage sein, eine vollständige Webseite zu erstellen. In jedem weiteren Kapitel wirst du aufregende und faszinierende neue Tricks lernen, mit denen du deine Besucher verblüffen wirst.

Das Tolle an HTML ist jedoch auch, dass du keine teuren Programme benötigst, um es benutzen zu können. Alles, was du brauchst, ist bereits auf deinem Computer. Natürlich gibt es auch etwas komfortablere Programme – aber auch die bekommst du – auf der beiliegenden CD!

Also los, eine ganz neue Welt liegt vor dir und will entdeckt werden!



Einleitung

So, du bist da, das Buch ist da und der Computer ist auch in der Nähe? Dann hast du jetzt alles, was du benötigst, um die große Welt des HTML zu entdecken!

Dieses Buch ist anders als die meisten, die du kennst. Bei vielen anderen Computerbüchern kommt zuerst die Theorie, und dann die Praxis. In diesem Buch ist es genau umgekehrt: Erst wirst du ein Beispiel zu sehen bekommen, und dann erfährst du, was wir da eigentlich gemacht haben. Wer weiß, vielleicht wirst du das bei der einen oder anderen Stelle bereits erahnen! Auf diese Weise prägst du es dir auf jeden Fall besser ein und kannst die Beschreibung besser verstehen. Und ehe du dich versiehst, hast du dieses Buch in Rekordzeit durchgelesen – du wirst schon sehen!

Damit du auch weißt, was die ganzen Symbole am Rand bedeuten und warum einige Textstellen hervorgehoben sind, findest du nun einige kleine Erklärungen, bevor es dann wirklich mit HTML losgeht.

Arbeitsschritte

➤ Wenn du dieses Zeichen siehst, heißt das: Ärmel hoch, es gibt etwas zu tun.

Wichtige Stellen im Buch



Gelegentlich findest du im Buch Textstellen mit einem Ausrufezeichen. Hier heißt es aufpassen! In den Textkästen stehen wichtige Informationen, ohne die es zu Fehlern kommen kann, oder auch Informationen, wie du häufige Fehler vermeiden kannst.

Buffi-Infokästen



Texte, die Buffi zeigen, sind praktische Tipps oder Kniffe aus seiner speziellen Trickkiste. Oft findest du hier Hinweise, wie etwas in der Praxis einfacher geht, oder wie man etwas ohne großen Aufwand schöner gestalten kann.



Aufgaben

Huch, *muss* es die geben? Keine Sorge, wenn du ein Kapitel durchgelesen hast, wirst du alles wissen. Die abschließenden Aufgaben dienen vor allem der praktischen Erfahrung. Es ist nun mal so, dass man alles über Murmeln wissen kann, aber nur dann ein guter Murmelspieler wird, wenn man mit ihnen auch spielt. Bei uns ist die Sache genauso. Wenn du HTML anwenden willst, musst du auch irgendwann damit anfangen. Die Übungen sind dafür ideal. Natürlich kannst du dir auch jederzeit nach einem interessanten Abschnitt alleine eine Aufgabe ausdenken.

Wohin mit den Übungen?

Damit du auch einen Ort hast, an dem du deine Übungen abspeichern kannst, sollten wir einen Extra-Ordner *HTML-Ordner* anlegen. Wenn du nicht weißt, wie das geht, ist das nicht schlimm – machen wir es doch gleich zusammen!

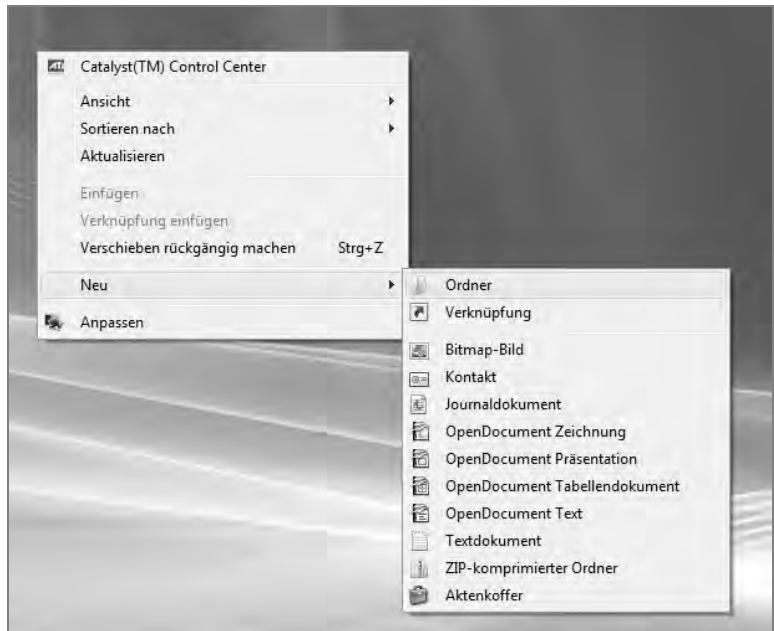
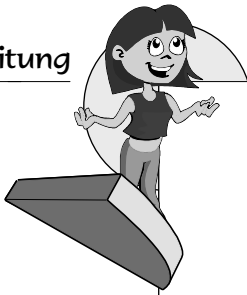
Zuerst muss natürlich der Computer gestartet werden. Sobald der Computer einsatzbereit ist, kann es losgehen. Je nachdem ob du einen Rechner mit Windows Vista oder Windows XP verwendest, gibt es verschiedene Herangehensweisen.

HTML-Ordner erstellen mit Windows 7 & Vista



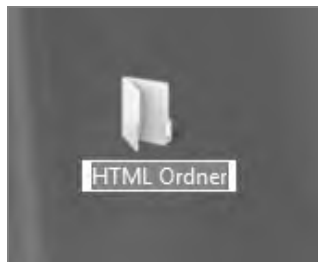
Ein typischer Desktop in Windows 7 & Vista

- Klicke auf deinem Desktop an eine beliebige freie Stelle mit der rechten Maustaste. Es sollte ein Menü erscheinen.



Das Menü nach dem Rechtsklick im Desktop

- Wähle in diesem Menü zuerst den Punkt NEU und dann ORDNER. Das Menü sollte nun verschwinden und ein neuer Ordner sollte auf deinem Desktop erscheinen.



Der neue Ordner wird umbenannt

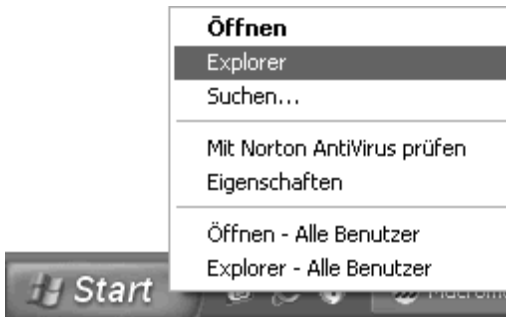
- Der neue Ordner liegt nun auf deinem Desktop. Der aktuelle Name Neuer Ordner klingt jedoch nicht wirklich toll, so dass wir diesen ändern sollten. Sofern du noch nichts gemacht hast, kannst du über die Tastatur direkt einen schönen Namen wie z.B. HTML-Ordner eingeben und dies durch die Taste oder einen Linksklick auf deinen Desktop bestätigen. Hast du hingegen bereits vor der Umbenennung woanders hingeklickt, kannst du den Ordner mit der rechten Maustaste anklicken und den Menüpunkt UMBENENNEN wählen um den Namen zu ändern.
- Zum Schluss kannst du, wenn du magst, den Ordner auf deinem Desktop an eine für dich schöne Stelle verschieben. Klicke den Ordner da-



für mit der linken Maustaste an und bewege ihn bei gedrückter Maustaste an den gewünschten Ort. Sobald der Ordner an einem schönen Ort angekommen ist, kannst du die Maustaste loslassen.

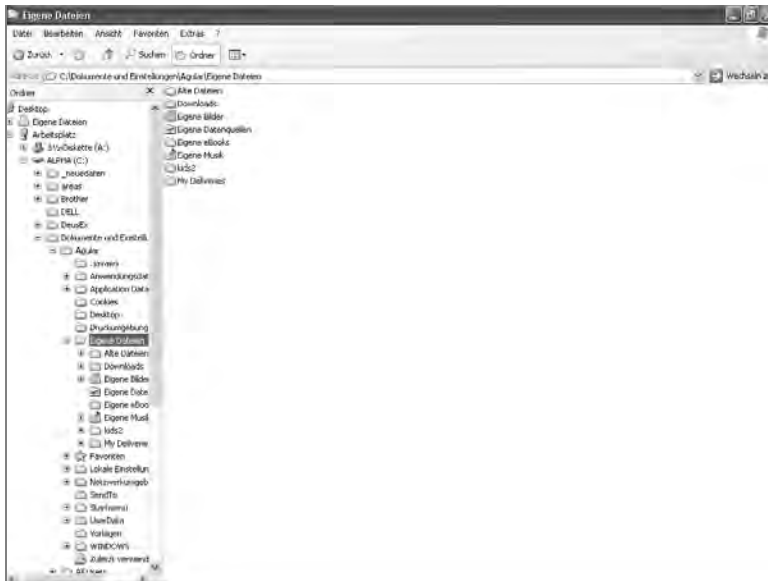
HTML-Ordner erstellen mit Windows XP

- Klicke mit der rechten Maustaste auf den START-Button unten links. In dem nun erscheinenden Auswahlnenü kann man nun direkt WINDOWS-EXPLORER auswählen.



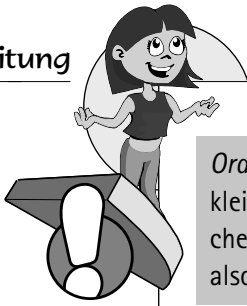
Öffnen des Windows-Explorers

- Nun öffnet sich der Windows-Explorer in einem neuen Fenster. Wie du siehst, besteht er aus drei Teilen: dem Menü oben, einem linken und einem rechten Fenster.



Der Explorer

- Gehe nun mit dem Mauszeiger auf den Ordner Eigene Dateien und klicke dann einmal mit der linken Maustaste darauf.



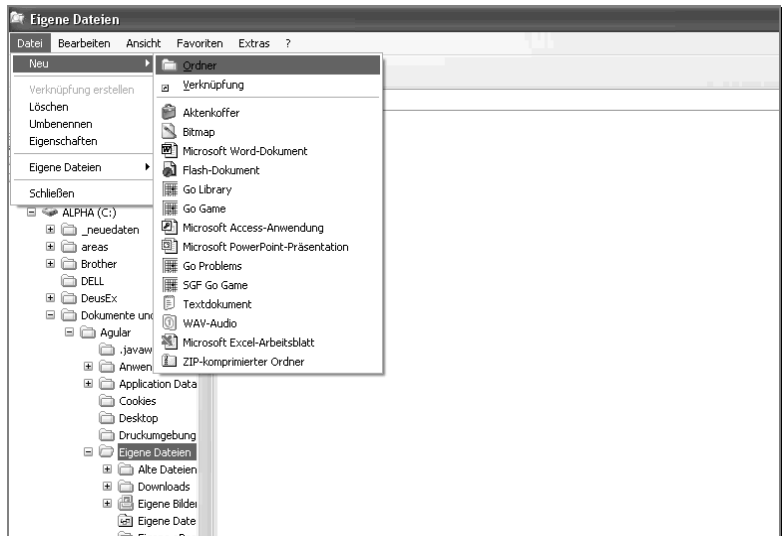
Ordner nennt man diese kleinen gelben Koffer. Diese können weitere, kleinere Koffer beinhalten. Im richtigen Leben packt man Kleider und Tücher in Koffer – beim Computer packt man hingegen Dateien hinein – also z.B. kleine Programme.



Um den Ordner *Eigene Dateien* erreichen zu können, musst du bei Windows XP zuerst den Ordner *Dokumente* und *Einstellungen* auswählen und anschließend noch den Ordner mit deinem Benutzerprofil öffnen. Dort befindet sich dann der Ordner *Eigene Dateien*.

Das rechte Fenster des Explorers verändert sich und wird in etwa so wie im vorherigen Bild aussehen. Wenn du bereits Dateien in diesem Ordner hast, werden diese auf der rechten Seite angezeigt.

- Gehe nun mit der Maus nach oben auf den Menüpunkt *DATEI* und klicke ihn mit der linken Maustaste an. Wähle nun aus dem neuen Menü den Punkt *NEU*. Sobald sich der Mauszeiger über dem Punkt *NEU* befindet, öffnet sich noch ein neues Menü.
- Gehe mit dem Mauszeiger auf *ORDNER* und klicke ein letztes Mal mit der linken Maustaste darauf. Das Ganze sieht in etwa so aus:



Neue Ordner erstellen

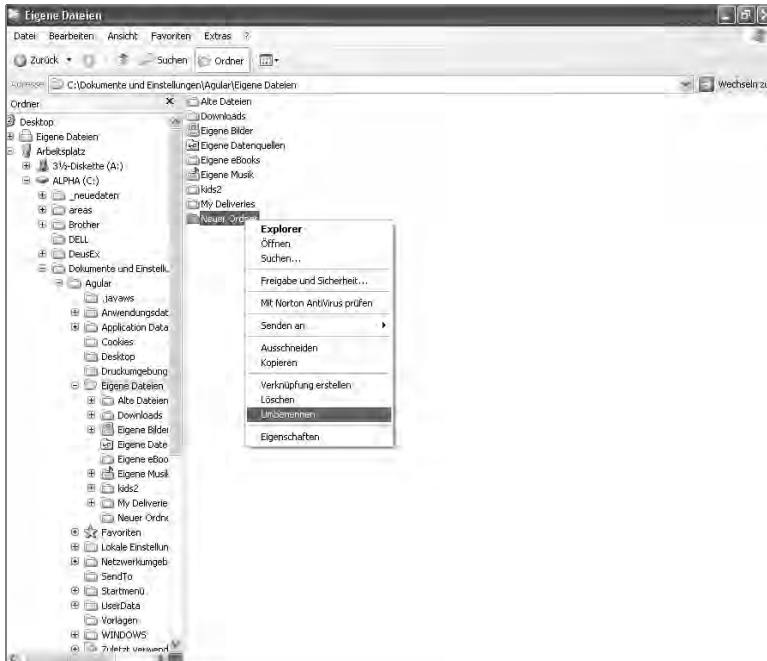
Wenn du noch einmal in die rechte Hälfte des Windows-Explorers schaust, wirst du feststellen, dass sich dort nun ein neuer Ordner befindet.

Wohin mit den Übungen?



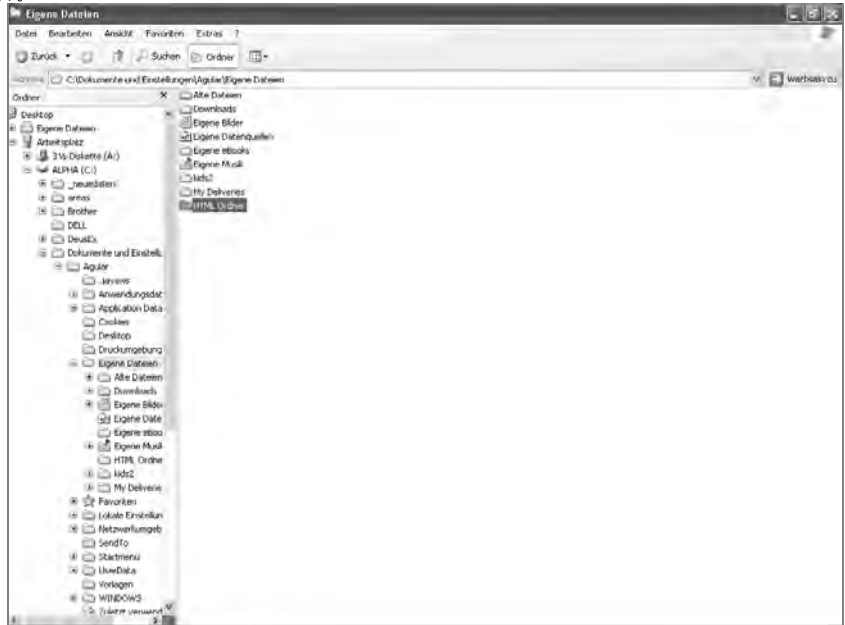
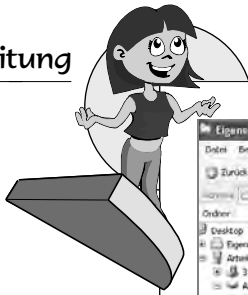
Der Name des Ordners lautet Neuer Ordner – das ist nicht sehr originell, oder? Dann wollen wir einmal dafür sorgen, dass der Ordner einen schöneren Namen bekommt. Wie wäre es mit HTML-Ordner? Das klingt doch besser, oder? Also los.

- Gehe dazu mit der Maus auf den Ordner mit dem Namen Neuer Ordner auf der rechten Seite des Bildschirms. Klicke diesmal mit der rechten Maustaste und wähle aus dem neuen Menü den Punkt UMBENENNEN. Bei dir auf dem Computer sehen diese Schritte so aus:



Umbenennen von Ordnern

- Jetzt ist der Text Neuer Ordner blau hervorgehoben, eingerahmt und blinkt ein bisschen. Das bedeutet, dass wir ihn überschreiben können. Tippe also nun direkt den Namen ein: HTML-Ordner.
- Wenn du das getippt hast, drücke auf oder klicke einmal mit der linken Maustaste irgendwo auf den Bildschirm. Nun sollte der Name des vorhin unbenannten Ordners HTML-Ordner lauten. Prima, nun sind wir bereit!



Unser HTML-Ordner!