



Markus
Hiermer

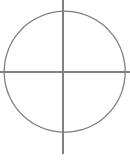
Autodesk Revit Architecture 2014 Grundlagen



Inklusive CD-ROM

Inhalt

Kapitel 1	GETTING STARTED – EINFÜHRUNG	7
1.1	Hinweise zur Benutzung des Buches	8
1.2	Hinweise zur Installation des Programms	11
1.3	Grundsätzliches zum Programm	16
Kapitel 2	SCHNELLEINSTIEG: EIN HAUS IN 12 SCHRITTEN	31
2.1	Schritt 1: Die Wände	32
2.2	Schritt 2: Türen und Fenster	42
2.3	Schritt 3: Geschossdecken einfügen	46
2.4	Schritt 4: Dach	49
2.5	Schritt 5: Treppen und Geländer	54
2.6	Schritt 6: Räume und Flächen	62
2.7	Schritt 7: Bemaßung	64
2.8	Schritt 8: Beschriftung	68
2.9	Schritt 9: Topographie	69
2.10	Schritt 10: Möblierung	71
2.11	Schritt 11: Durchbrüche / 2D-Details	75
2.12	Schritt 12: Planzusammenstellung	79
Kapitel 3	DIE GRUNDFUNKTIONEN IM DETAIL	89
3.1	Vorwort	90
3.2	Allgemeines	91
3.3	Arbeiten mit Rastern	101
3.4	Wände	106
3.5	Fenster und Türen	125
3.6	Decken und Böden	142
3.7	Dächer	164
3.8	Treppenmodellierung	187
3.9	Räume und Flächen	228
3.10	Bemaßung	236
3.11	Beschriftungen und Notizen	252



3.12	Topographie	257
3.13	Möblierung	276
3.14	Detaillierung	280
3.15	Planzusammenstellung und -gestaltung	290
3.16	Erste Schritte für eigene Vorlagen	328
3.17	Eigene Tastaturbelegungen erstellen	338
3.18	Grundlagen des Familieneditors	341
 INDEX		 357