



Markus  
Hiermer

# Autodesk Revit Architecture 2014 Grundlagen



Inklusive CD-ROM

# Index

## Numerisch

- 2D-Element mit Maskierung 301
- 2D-Symbole 302
- 3D-Schnittbereich 224
- 3D-Studio MAX 317

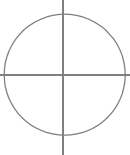
## A

- Abfrage 268
- Accu-Render 317
- Alle Beschriftungen 68
- Alle Exemplare auswählen 129, 235
- Allgemeiner Kantenstil 95
- Ansicht
  - aktivieren 308
  - deaktivieren 308
  - duplizieren 309
- Ansichtsfenster
  - automatisch beschriften 307
- Ansichtskontrolleiste 18, 282, 291, 300
- Ansichtsmaßstab 311
- Ansichtstiefe 258
- Ansichtsvorlage 81, 291, 301
  - anwenden 294
  - aus Ansicht erstellen 293
- Arbeitsebene 149, 150
- ArchVision Content Manager (ACM) 337
- Aufschlagrichtung der Tür 43
- Auftrittsbreite 55
- Ausblenden
  - Bauteile 96
  - permanent 97
  - temporär 96
  - zurücksetzen 97
- Ausgabequalität des Renderings 326
- Ausgewählte Ansichten/Pläne 85
- Ausrichten 78, 180
  - Maßkette 66
- Ausrichtung der Wand 33
- Aussparung 75
  - für die Treppe 58
  - Höhe einstellen 76
- Außenbauteil 275
- Außentüren 141

- Außenwände 32
  - an Dach fixieren 53

## B

- Bauelementnummer 289
- Bauteil 72, 276
  - ausblenden 96
  - frei drehen 48
  - Sichtbarkeit 48
- Bei Platzierung beschriften 43
- Belichtung des Renderings 325
- Bemaßung 64
  - Abhängigkeiten löschen 249
  - Einheit 245
  - Einzelmaße 237
  - EQ 248
  - EQ-Maßlinie Wert anzeigen 249
  - Fangraster 237
  - Firstpunkt 245
  - gleichmäßige Aufteilungen von Bauteilen 248
  - Höhenkoten 243
  - Maßlinien verschieben 237
  - NN-Höhen 263
  - Präfix 247
  - Rundung 246
  - Suffix 247
  - temporäre 113
  - Texthintergrund 247
  - Tipps 240
  - Typenauswahlfenster 236
- Benutzeroberfläche 17
- Bereinigen 330
- Beschriftung
  - Alle beschriften 254
  - bei Platzierung beschriften 252
  - Beschriftungstyp ändern 253
  - Brüstungshöhe 44
  - Brüstungshöhen 252
  - Führungslinien 256
  - Laden 253
  - Pfeilspitze 288
  - über Bauelementschlüssel 289



- über Materialdefinition 288
  - verschieben 69
  - Beschriftung Raum 63
  - Beschriftungskategorie 91, 295
  - Bestimmt Neigung 50, 169
  - Bildschirmschoner 325
  - Bodenplatte 142
  - Bruchpunkt 41
  - Brüstungshöhe
    - Beschriftung 44
- D**
- Dach 164
    - ausblenden 61
    - Basisversatz 165
    - Dach über Extrusion 164
    - Dach über Fläche 164
    - Dach über Grundfläche 164
    - Dach verbinden 174
    - Dachuntersicht 165
    - Eigenschaften 165
    - Firsthöhe von Ebene 167
    - Konstruktion 168
    - Neigungspfeile 168
    - Raubbegrenzung 165
    - Skizzenmodus 173
    - Sparren oder Fachwerkbinder 166
    - Sparrenschnitt 165, 186
    - temporär ausblenden 123
    - Typeneigenschaften 168
    - Zuschnittsebene oben 165
  - Dachgaube 171
  - Dachneigung 50
  - Dachöffnung 182
  - Dachrinne 187
  - Dachüberstand 50
  - Dämmung 284
  - Darstellung
    - fotorealistische 317
  - Darstellung der Schnittkanten 160
  - Dateigröße
    - des Projekts 73
  - Deckendurchbruch 77
  - Deckenöffnung 59
  - Detailansicht 282
  - Detaillierungsgrad 292
  - Detaillinien 202
  - Detailschnitt 281
  - Detailstufe 132
- Dezimaltrennzeichen 27
  - Drahtmodell 181, 239
  - Drehen 48
  - Drucken 84
  - DWG auflösen 267
- E**
- Eigene Vorlage 328
  - Einfügen
    - Lichtquellen 327
  - Einstellung
    - Sonnenstand 326
  - Element
    - teilen 169
    - überschreiben 98
    - verdecktes 292
    - zur Auswahl hinzufügen 236
  - Entwurfsleiste 18
  - Exemplar siehe Exemplarparameter
  - Extrusion 148
- F**
- Familie 125
    - bearbeiten 278
    - Exemplare 126
    - extern 126
    - laden 72, 283
    - projektintern 126
    - Systemfamilien 126
    - Typen 126
  - Familieneditor 307, 341
  - Fangpunkte 34
  - Fangsymbole 34
  - Fenster
    - einfügen 44
    - Exemplarparameter 127, 129
    - kopieren 139
    - Typeneigenschaften 127, 128
  - Festlegen siehe Arbeitsebene, festlegen
  - Filter 91, 99, 100, 137
  - Fixieren 53
  - Flexen 344
  - Fotorealistische Darstellung 317
  - Frei drehen 48
  - Freie Kameraposition 313
  - Funktion
    - Lauf 55
  - Fußbodenaufbauten 153

**G**

- Gauß-Krüger-Koordinatensystem 264
- Gefüllter Bereich 285
- Gelände 69, 257
  - aus dwg importieren 259
  - aus Textdatei importieren 263
  - automatisch anhand 3D-Höhenlinien 259
  - Eingemessenes 276
  - Gemeinsam genutzte Höhe 263
  - Höhenpunkte ändern 274
  - Material der Oberfläche 273
  - Oberfläche trennen 272
  - Oberflächen vereinigen 272
  - Punktdatei 264
  - verschieben auf Meereshöhe 261
- Geländemodell
  - importieren 69
- Geländer 60
- Geländerkonstruktion 190
- Geographischer Norden
  - einstellen 268
- Geometrie verbinden 158
- Geschossdecke 46
  - an Dach anschließen 148
  - bearbeiten 146
  - Fußbodenaufbau 155
  - kopieren 142
  - Treppenloch einfügen 146
- Grundstück 143

**H**

- Halbton 312
- Hintergrundfarbe
  - einstellen 334
- Höhenangabe der Ebene 156
- Höhenkote 251

**I**

- Import
  - 2D-Zeichnung 225
  - Pixelbilder 302
- Import/Verknüpfung>CAD-Formate 266
- Importeinheiten 259
- Importierte Kategorien 91
- In Projekt laden siehe Familie, in Projekt laden
- Installation 11

**K**

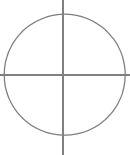
- Kameraposition
  - freie 313
- Kantenstil
  - allgemeiner 95
- Kategorien 91
- Kernschichtbereinigung 161
- Kette 33
- Keyboardshortcuts 339

**L**

- Lageplan 69
- Layer 91
- Lichtgruppen 327
- Lichtquelle
  - einfügen 327
- Linienstärken 160, 164
- Linke Maustaste 25
- Logo siehe Firmenlogo auf Plan

**M**

- Maskierter Bereich 279
- Maßkette 66
  - ausrichten 66
- Maßlinie 65
- Maßstabsliste 292
- Maßzahl 65
- Materialien 176
  - zuweisen 318
- Materialienliste 152
- Materialliste 319
- Mausrad 26
- Maustaste 25
- Mental-Ray 317
- Metric Library 72, 130
  - Typenliste 131
- Mittlere Maustaste 25
- Möbel
  - basisbauteilabhängig 277
  - drehen 74
  - Laden 277
  - Volumenkörper im Grundriss unsichtbar 278
- Möblierung 71
- Modell
  - frei drehen 62
- Modellgrafikstil 180, 292
- Modellkategorien 91

**N**

Naturstiebtreppe mit Wangen 227  
Neigungspfeil 170  
Neuer Plan 307  
Notizen 255

**O**

Objektstil 95  
Öffnung  
    in der Geschossdecke 59  
Öffnungsschnitt 180  
OKRFB automatisch bemaßen 252  
Open GL 333  
Optionen 332  
Optionsleiste 18  
Orbit 26

**P**

Pan 32  
Parameter für das Material siehe Materialparameter, erstellen  
Pipette 137  
Pixelbild 317  
Pixeldatei siehe Bild importieren  
Plan  
    neuer 307  
Planbereich 136  
Plankopf 83  
    beschriften 306  
Planrahmen  
    als DWG hinterlegen 307  
Planzusammenstellung 79  
Positionslinie 33, 177  
Programmleiste 17  
Projektadresse 84  
Projektbrowser 18, 48  
Projektinformationen 306  
Projektinterne Familie 148  
Projektionskanten  
    überschreiben 311  
Projekt Norden  
    einstellen 268  
Projektposition/-ausrichtung 270  
Projektstandards  
    übertragen 336

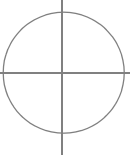
**R**

Raster 101  
    Beschriftung 104  
    kopieren 105  
    nicht mehr sichtbar 106  
Rasterlinien  
    hinzufügen 102  
    löschen 105  
Raum  
    redundanter 232  
Raum und Fläche 62  
Raumbegrenzung 233  
Raumbeschriftung 229, 233, 235  
    verschieben 230  
Raumbeschriftungstyp  
    ändern 234  
Raumbezeichnungen 64  
Räume  
    benennen 229  
    Flächen 228  
    Raumtrennung 229  
    Tipps und Tricks 232  
Raumoberkante 231  
Raumtrennungslinie 230  
Rechte Maustaste 26  
Rechtschreibung 337  
Redundanter Raum 232  
Referenzebene 171  
Renderbereich 324  
Renderdarstellungs-Bibliothek 336  
Render-Dialogfenster 318  
Rendering  
    Ausgabequalität 326  
    Belichtung 325  
Renderzeit 326  
Revit Template 331

**S**

Satteldach 49  
Schatten 292  
Schattenanzeige 295  
Schattenwurf 296  
Schnitt  
    anlegen 56  
Schnittebene 136  
    der Ansicht anheben 135  
Schnittlinie  
    erzeugen 57

- Schnittlinienstil 92, 160
  - Schnittmaterial 146
  - Schnittprofil
    - bearbeiten 153
  - Seiteneinrichtung 87
  - Sichtbarkeit
    - Bauteile 48
    - der Grafiken 160, 293
    - des Geländes 257
  - Sichtbarkeiten/Überschreibungen 100
  - Sichttiefe der Ansichten 290
  - Skizzenmodus 46, 153
  - Sohle 143, 145
  - Sonnenstandseinstellung 296, 326
  - Sonnenstudie 298
  - Spiegeln
    - Option Achse wählen 138
    - Option Achse zeichnen 138
    - Option Kopie 138
    - Spiegelachse 138
  - Statuszeile 18
  - SteeringWheel 29
  - Steigungen 55
  - Steuerelemente für Ansichten 18
  - Stufenhöhe 55
  - Stützen 40
  - Szene
    - rendern 317
- T**
- Tastaturkürzel 9, 338
  - Teilelemente erstellen 112
  - Teilen 41
  - Temporär ausgeblendete Bauteile 292
  - Temporäre Bemaßungen 35, 36, 113
    - Referenzpunkte 113
  - Traufe 50
  - Treppe 54
    - Abmessungen 209
    - Begrenzung 191
    - Berechnungsregeln 210
    - frei geformte Begrenzungslinie 193
    - Geländer 190
    - Hilfskonstruktion 203
    - nach Bauteil 188
    - nach Skizze 191
    - Natursteintreppe mit Wangen 227
    - Podest 195
    - Skizzenmodus 193
    - Steigungen 189, 191
    - Tipps und Tricks 224
    - Treppeneigenschaften 208
    - Typenauswahlfenster 209
    - Typeneigenschaften 210
    - Unterhalb der Basis erweitern 214
  - Treppenausschnitt 60
  - Triangulationskanten 258
  - Tür
    - Aufschlagrichtung 43
    - einfügen 42
  - Türen und Fenster 42
  - Typ anpassen 137
  - Typenauswahlfenster 33, 35
- U**
- Unterlage 118
- V**
- Verdeckte Elemente 292
  - Versatz 49
  - Verschneidungen der Materialien 158
  - Volumenkörperform 148
  - Vorlage
    - eigene 328
  - Vorlagendatei 101
  - Vorlageneigenschaften anwenden 81
- W**
- Wände
    - Eigenschaften 107
    - fixieren 179
    - kopieren über Zwischenablage 116
    - Linien auswählen 111
    - Material ändern 109
    - neuen Typ anlegen 118
    - obere Abhängigkeit ändern 122
    - Oberkante fixieren an Dach 122
    - Oberkante lösen 115
    - Positionslinie 118
    - Profil bearbeiten 124
    - Tipps 111
    - Typenauswahlfenster 109
    - Typeneigenschaften 108
    - Verschneidungen 109



Wandrichtung ändern 121  
Wandstärke ändern 109  
Wandschlitz 76  
Wandtyp 175  
Werkzeugkästen 17  
Wörterbücher 337

**Z**

Zoom 32  
Zuschneidebereich 299, 313  
Zuschneidebereich der Ansicht 292